



REGULAMIN

VI Turnieju Strzeleckiego SŁUŻB MUNDUROWYCH

O PUCHAR KOMENDANTA WOJEWÓDZKIEGO POLICJI W ŁODZI

I. CEL ZAWODÓW

1. wyłonienie najlepszej drużyny formacji mundurowej oraz najlepszego zawodnika.
2. zawiązywanie nowych kontaktów oraz zacieśnienia więzi współpracy między przedstawicielami struktur mundurowych i samorządowych garnizonu łódzkiego, mające na celu poprawę bezpieczeństwa,
3. podnoszenie kwalifikacji zawodowych w zakresie posługiwania się bronią palną,
4. propagowanie sportów strzeleckich oraz rywalizacji sportowej w myśl idei fair play.
5. integracja środowiska strzeleckiego, utrzymanie i rozwijanie podstawowych umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa.
6. propagowanie historii Policji oraz innych służb mundurowych

II. ORGANIZATORZY

1. **Stowarzyszenie Funkcjonariuszy Służb Mundurowych BASTION** Łódź ul. Przybyszewskiego 73/75 Tel. 695-433-159, e-mail: bastionlodz@gmail.com www.bastionlodz.pl
2. **Zarząd Wojewódzki NSZZ Policjantów**, woj. łódzkiego, ul. Lutomska 108/112, 91-048 Łódź, zwnszzplodz@gmail.com tel. 693-997-213 <http://lodz.zwnszzp.pl/>

III. PATRONAT

Patronat na imprezę objął Komendant Wojewódzki Policji w Łodzi **inspektor Arkadiusz Sylwestrzak**

IV. WSPÓŁORGANIZATORZY

1. Komenda Wojewódzka Policji w Łodzi
2. Łódzka Grupa Wojewódzka IPA REGION Łódź-Górna
3. Łódzki Związek Strzelectwa Sportowego
4. Polski Związek Łowiecki Zarząd Okręgowy Sieradz
5. KS „Dziesiątka” LOK w Łodzi
6. WEAPONHEAD Sp. z o.o.
7. Firma RENAULT JASZPOL
8. Sklep z bronią „Kwatermistrz” w Łodzi
9. Zakład Przetwórstwa Mięsnego „GROT” sp. z o.o.
10. Firma CIESZ-POL
11. Właściciel marki **#holdtheline**
12. p. Bogusław Kowal – emerytowany f-sz Policji



V. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

- 13 września 2025r godz. 10.00 -16.00
- Strzelnica Polskiego Związku Łowieckiego OKRĘGLICA k/ Sieradza

VI. KONKURENCJE

1. Pistolet GLOCK 17
2. Pistolet WALTHER P99
3. Pistolet Maszynowy GLAUBERYT
4. Strzelba MOSSBERG
5. Karabinek AK

VII. NAGRODY

1. Klasyfikacja drużynowa – miejsca I-III puchary, dyplomy, miejsca IV-VI dyplomy.
2. Klasyfikacja indywidualna – miejsca I-III puchary, dyplomy oraz nagrody rzeczowe, miejsca IV-VI dyplomy.

Nagrodę główną dla najlepszego zawodnika zawodów stanowi karabinek AR15 m-ki DPMS 16" 5.56

M-LOK Rifle ufundowany przez firmę WEAPONHEAD Sp. z o.o.

3. Nagrody rzeczowe w postaci broni należy odebrać osobiście na podstawie wymaganych dokumentów (promesa) najpóźniej do dnia 30.11.2025r. Zawodnikowi, który nie odebrał broni w terminie nie przysługuje żadna rekompensata.
4. Pozostałe nagrody rzeczowe można odebrać wyłącznie osobiście w trakcie ceremonii zakończenia zawodów.
5. Zawodnikowi, który nie odebrał nagrody nie przysługuje żadna rekompensata.
6. Nagrody rzeczowe w postaci voucherów można zrealizować najpóźniej do dnia 30.11.2025r. Po tym terminie vouchery tracą ważność.
7. Zawodnikowi, który nie wykorzystał w terminie voucherów nie przysługuje żadna rekompensata

Zwycięska drużyna otrzyma ponadto przechodni

„PUCHAR KOMENDANTA WOJEWÓDZKIEGO POLICJI w ŁODZI”.

Trzykrotne zdobycie Pucharu w następujących po sobie latach lub pięć razy w dowolnym okresie czasu powoduje przejście Pucharu na własność zwycięzcy. Zwycięzcy zobowiązują się do zwrotu pucharu organizatorowi na miesiąc przed datą kolejnych zawodów otrzymując w zamian puchar pamiątkowy.

UWAGA!!!

W trakcie zawodów wśród startujących zawodników oraz osób biorących czynny udział organizacji w trakcie uroczystości zakończenia zawodów rozlosowana zostanie nagroda w postaci pistoletu centralnego zapłonu: **PSA Dagger Full Size - S 9mm SW2 RMR Pistol, Black ufundowany przez firmę WEAPONHEAD Sp. z o.o.** nagrodę tą należy odebrać osobiście na podstawie wymaganych dokumentów (promesa) najpóźniej do dnia 30.11.2025r. Zawodnikowi, który nie odebrał broni w terminie nie przysługuje żadna rekompensata. W przypadku wygrania broni przez osobę nie posiadającą odpowiedniego pozwolenia nagroda przechodzi na własność stowarzyszenia BASTION, a zwycięzca otrzymuje rekompensatę w wysokości 1000zł w postaci Vauchera zakupowego w sklepie KWATERMISTRZ. Nagrodę można odebrać wyłącznie osobiście w trakcie ceremonii zakończenia zawodów.



VIII. UCZESTNICTWO

- Obecni i byli przedstawiciele służb mundurowych i ratowniczych, instytucji państwowych i samorządowych, członkowie stowarzyszeń i organizacji mundurowych zaproszeni goście.
- W zawodach biorą udział drużyny 3 osobowe lub pojedynczy zawodnicy, których udział w zawodach nie będzie brany pod uwagę w klasyfikacji drużynowej, w ramach reprezentowanej jednostki, instytucji lub organizacji.
- Maksymalna liczba uczestników to 75 osób startujących w 3 osobowych drużynach bądź indywidualnie. Decyduje kolejność zgłoszeń.
- Koszt udziału to:
 - 150 zł od osoby przy wpłacie na konto **do piątku 15 sierpnia 2025r włącznie** (licząc datę wpływu na konto)
 - 200 zł od osoby przy wpłacie na konto **od soboty 16 sierpnia 2025r do 5 września 2025r włącznie** (licząc datę wpływu na konto)
- Wpłaty można dokonywać na rachunek: PKO BP 68 1020 3408 0000 4802 0446 3287 - SFSM BASTION – z dopiskiem wpisowe na zawody. Wpłaty i zgłoszenia należy dokonać do dnia 5 września 2025r.
- W trakcie zawodów przewidziany jest gorący poczęstunek (w cenie wpisowego)
- Ubezpieczenie uczestników NNW – we własnym zakresie
- Zgłoszenia do udziału w można wysłać na adres email: bastionlodz.pl@gmail.com lub telefonicznie pod numer 695 433 159
- Zgłoszenie winno zawierać:
- Imię nazwisko, jednostkę, w której służy lub służył zawodnik, PESEL oraz numer kontaktowy, a jeżeli zawodnik posiada licencję PZSS przynależność klubową

l.p	Nazwisko, Imię	PESEL	Jednostka lub organizacja	Przynależność klubowa dla zawodników zrzeszonych w PZSS	Telefon kontaktowy
1					
2					
3					

IX. Opis konkurencji Strzeleckich

UWAGA!!!

Broń i Amunicja wyłącznie organizatora nie dopuszczamy strzelania z broni i amunicji prywatnej.

1. Pistolet GLOCK 17

- Ilość strzałów: 15 do trzech tarcz sylwetkowych TS-9/TS-10 „Francuz”
- Odległość: 10, 15, 20 metrów
- Postawa: stojąca
- Czas: 20 sekund
- Pistolety GLOCK 17, standardowe mechaniczne przyrządy celownicze,



PRZEBIEG KONKURENCJI:

Zawodnik stoi na linii wyjścia, na stoliku leży rozładowany pistolet Glock17 oraz 3 magazynki załadowane po 5 naboji. Na sygnał Timera zawodnik strzela do tarczy nr 1, 2, 3 po 5 strzałów. Do każdej tarczy strzela innym ułożeniem rąk tzn. lewa ręka, prawa ręka, oburącz. Zawodnik sam wybiera kolejność tarcz do której strzela.

- Czas na wykonanie strzelania to **20 sekund**.
- Czas zaokrąglamy do pełnych sekund w górę.
- Każda sekunda poniżej 20 sekund to 2 pkt doliczane do ogólnej liczby zdobytych punktów.
- Każda sekunda powyżej 20 sekund to 2 pkt odliczane od ogólnej liczby zdobytych punktów.
- W przypadku większej ilości przestrzelin na tarczy niż 5 odliczana jest najwyższej punktowana przestrzelina.
- PUNKTACJA: Wyniki stanowią sumę punktów wyliczonych z przestrzelin na tarczy oraz wynikających z pozostałego czasu strzelającego.
- W przypadku tej samej liczby punktów wygrywa zawodnik z krótszym czasem wykonania konkurencji, a w przypadku tych samych czasów wygrywa zawodnik z większą liczbą 10-tek, następnie 5, następnie 4 itd. (specyfika tarczy)

2. Pistolet Walther P99

- Ilość strzałów: **10** do tarczy TS 2
- Odległość, 15, metrów
- Postawa – stojąca
- Czas – **40 sekund**
- Pistolet Walther P 99, standardowe mechaniczne przyrządy celownicze.

PRZEBIEG KONKURENCJI:

Zawodnik stoi na linii wyjścia, na stoliku leży rozładowany pistolet Walther P 99 oraz załadowany magazynek. Na sygnał Timera zawodnik obiega obszar wyznaczony czterema słupkami rozstawionymi co 5 metrów. Następnie podbiega do stolika, gdzie podpiną magazynek do pistoletu i rozpoczyna strzelanie. Ostrzeliwuje tarczę 10 pociskami.

- Czas na wykonanie strzelania to **40 sekund**.
- Czas zaokrąglamy do pełnych sekund w górę.
- Każda sekunda poniżej 40 sekund to 2 pkt doliczane do ogólnej liczby zdobytych punktów.
- Każda sekunda powyżej 40 sekund to 2 pkt odliczane od ogólnej liczby zdobytych punktów.
- PUNKTACJA: Wyniki stanowią sumę punktów wyliczonych z przestrzelin na tarczy oraz wynikających z pozostałego czasu strzelającego.
- W przypadku tej samej liczby punktów wygrywa zawodnik z krótszym czasem wykonania konkurencji, a w przypadku tych samych czasów wygrywa zawodnik z większą liczbą 10-tek wewnętrznych, 10-tek, następnie 9, następnie 8 itd.

3. Pistolet Maszynowy GLAUBERYT

- CELE:
 - tarcza TS 2 1 szt.
 - cel metalowy 5 szt. (popery i/lub blachy)
- ODLEGŁOŚĆ: 25 metrów
- CZAS KONKURENCJI: **30 sekund** –
- Czas zaokrąglamy do pełnej sekundy w górę



- Postawa strzelecka: stojąc bez podpórki;
- BRON': pistolet maszynowy GLAUBERYT z mechanicznymi przyrządami celowniczymi
- AMUNICJA: 15 sztuk w jednym magazynku

PRZEBIEG KONKURENCJI:

Zawodnik otrzymuje załadowany magazynek od sędziego stanowiskowego, podchodzi do stanowiska i przygotowuje się do strzelania. Pozycja wyjściowa: broń i magazynek leżą na stanowisku. Na sygnał timera Zawodnik, podcina magazynek, przeładowuje broń, a następnie rozpoczyna ostrzeliwanie metalowych celów w dowolnej kolejności. Po strąceniu celów metalowych rozpoczyna ostrzeliwanie tarczy.

UWAGA!!! Niedopuszczalne jest ostrzeliwanie tarczy punktowanej, gdy wszystkie metalowe cele nie zostaną strącone. Brak ograniczeń ilościowych amunicji w strzelaniu do metalowych celów (w ramach przyznanych 15 sztuk). Po ostatnim strzale czas zostaje zatrzymany, a następnie wpisany w metryczkę.

- Czas na wykonanie strzelania to **30 sekund**.
- Czas zaokrąglamy do pełnych sekund w górę.
- Każda sekunda poniżej 30 sekund to 2 pkt doliczane do ogólnej liczby zdobytych punktów.
- Każda sekunda powyżej 30 sekund to 2 pkt odliczane od ogólnej liczby zdobytych punktów.
- PUNKTACJA: Wyniki stanowią sumę punktów wyliczonych z przestrzelin na tarczy oraz wynikających z pozostałego czasu strzelającego.
- W przypadku tej samej liczby punktów wygrywa zawodnik z krótszym czasem wykonania konkurencji, a w przypadku tych samych czasów wygrywa zawodnik z większą liczbą 10-tek wewnętrznych, 10-tek, następnie 9, następnie 8 itd.
- PUNKTACJA: - Wyniki stanowią sumę punktów wyliczonych z przestrzelin na tarczy oraz wynikających z pozostałego czasu strzelającego.

4. Strzelba MOSSBERG

- CEL: metalowy 7 szt. (popery i/lub blachy)
- ODLEGŁOŚĆ: min 10 metrów, cele ustawione na różnych odległościach i wysokościach
- BRON': strzelba Mossberg Maverick 88,
- AMUNICJA: 7 szt. wyłącznie śrutowa – zapewnia organizator

PRZEBIEG KONKURENCJI

Zawodnik podchodzi na stanowisko i na komendę sędziego ładuje broń. Po załadowaniu strzelby 7 sztukami amunicji i jej zabezpieczeniu zawodnik podaje gotowość do startu bez wprowadzania naboju do komory naboowej. Po sygnale Timera oddaje 7 strzałów do 7 celi metalowych po czym zabezpiecza i odkłada strzelbę.

- PUNKTACJA - Wyniki obliczane metodą **Comstock**

(Do klasyfikacji drużynowej wynik zostaje zaokrąglony do liczby całkowitej w górę)



5. Karabinek AK

- Cel: Tarcza TS – 9
- Odległość: 50 metrów
- karabinek typu AK kal. 7,62x39
- Czas 30 sekund;
- Ilość strzałów: 10 szt. Po 5 szt. w 2 w magazynkach
- Postawa strzelecka: stojąc bez podpórki, po zmianie magazynka klęcząc;
- PUNKTACJA: - Wyniki stanowią sumę punktów wyliczonych z przestrzelin na tarczy oraz wynikających z pozostałego czasu strzelającego.

PRZEBIEG KONKURENCJI

Pozycja wyjściowa: postawa stojąca, ręce wzdłuż tułowia. Przed zawodnikiem na stole leży karabinek AK: rozładowany bez podpiętego magazynku, Z lewej strony karabinka leżą 2 magazynki załadowane po pięć naboii każdy – łącznie 10 naboii. Na sygnał Timera zawodnik podnosi karabinek, załadowuje jednym z dwóch otrzymanych magazynków, przeładowuje i oddaje pięć strzałów do tarczy, wymienia magazynek, pozostając w wyznaczonym polu zmienia pozycję ze stojącej na klęczącą i oddaje kolejne pięć strzałów do tej samej tarczy. Po ostatnim strzale wypina magazynek dokonuje kontroli wzrokowej otwartej komory nabojojowej, zrzuca zamek do przedniego położenia i oddaje strzał kontrolny w kierunku tarczy, a następnie odkłada karabinek na stół w miejsce, z którego został wzięty przed rozpoczęciem konkurencji.

- Czas na wykonanie strzelania to **30 sekund**.
- Czas zaokrąglamy do pełnych sekund w górę.
- Każda sekunda poniżej 20 sekund to 2 pkt doliczane do ogólnej liczby zdobytych punktów.
- Każda sekunda powyżej 20 sekund to 2 pkt odliczane od ogólnej liczby zdobytych punktów.
- PUNKTACJA: Wyniki stanowią sumę punktów wyliczonych z przestrzelin na tarczy oraz wynikających z pozostałego czasu strzelającego.
- W przypadku tej samej liczby punktów wygrywa zawodnik z krótszym czasem wykonania konkurencji, a w przypadku tych samych czasów wygrywa zawodnik z większą liczbą 10-tek, następnie 5, następnie 4 itd. (specyfika tarczy)

UWAGI do Konkurencji:

- Pomiar czasu konkurencji kończy się w chwili oddania ostatniego strzału.
- KĄTY BEZPIECZEŃSTWA: L 90, P 90, 1/2 wysokości kulochwytu, DÓŁ wylot lufy nie może być skierowany w kierunku podłoża bliżej niż 1 m od stóp zawodnika
- Przestrzelina widoczna na linii rozdzielającej na tarczy pola punktowe zaliczana jest do strefy punktowanej w sposób bardziej korzystny dla zawodnika.
- Broń może zostać odłożona jedynie całkowicie rozładowana, każde zachowanie niezgodne z opisem konkurencji będzie **karane dyskwalifikacją**.
- Kary proceduralne:
 - Odłożenie załadowanej broni – dyskwalifikacja
 - Złamanie kątów bezpieczeństwa – dyskwalifikacja
 - Odłożenie niesprawdzonej broni – 10 pkt karnych
 - Odłożenie broni bez oddania strzału kontrolnego- 10 pkt karnych
- W przypadku niewykorzystanej amunicji zawodnik musi bezwzględnie zdać ją sędziemu.

Kara proceduralna dotyczy każdego działania lub zaniechania zawodnika, które nie stwarza zagrożenia, a nie jest zgodne z opisem toru (**kara jednolita dla wszystkich konkurencji**).



X. KLASYFIKACJA

1. INDYWIDUALNA według uzyskanych wyników.
 - W poszczególnych konkurencjach zgodnie z ich opisem
 - W klasyfikacji generalnej suma punktów uzyskanych w poszczególnych konkurencjach
2. W przypadku tej samej liczby punktów wygrywa zawodnik z krótszym czasem wykonania wszystkich konkurencji, a w przypadku tych samych czasów wygrywa zawodnik z większą liczbą 10-tek wewnętrznych, 10-tek, następnie 9, następnie 8 itd. We wszystkich konkurencjach.
3. DRUŻYNOWA –
 - Do klasyfikacji drużynowej liczone są punkty wszystkich zawodników ze zgłoszonej drużyny.
4. W przypadku tej samej liczby punktów wygrywa drużyna z krótszym czasem wykonania wszystkich konkurencji, a w przypadku tych samych czasów wygrywa drużyna z większą liczbą 10-tek wewnętrznych, 10-tek, następnie 9, następnie 8 itd. We wszystkich konkurencjach.

XI. SPRAWY RÓŻNE

1. W sytuacjach nierozstrzygniętych ostateczna decyzja należy do Sędziego Głównego zawodów.
2. Zawody odbędą się bez względu na warunki atmosferyczne
3. Zasady bezpieczeństwa
 - Komendy - Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia stanowiskowy nadzorujący jej przebieg.
 - Komendy występujące na linii ognia są następujące:
 - START (lub sygnał Timera) - można strzelać.
 - STOP- przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego.
 - ROZŁADUJ, DO PRZEJRZENIA BROŃ - odłączamy magazynek, pokazujemy sędziemu pusty magazynek oraz pustą komorę nabojową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska.
 - ładowanie broni odbywa się tylko na stanowisku strzeleckim i na komendę sędziego;
 - zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią; natomiast wyjęcie broni niezaładowanej poza stanowiskiem strzeleckim może nastąpić wyłącznie w strefie bezpieczeństwa, w strefie bezpieczeństwa zawodnik nie może posiadać ani posługiwać się jakąkolwiek amunicją
 - obowiązkowe jest używanie ochronników słuchu i wzroku przez wszystkie osoby na wszystkich osiach strzeleckich podczas całych zawodów (dotyczy to także osób używających okularów korekcyjnych – muszą być zabezpieczone okularami ochronnymi)
 - w przypadku dysfunkcji broni i/lub amunicji wynikającej w szczególności z nieprawidłowego podania amunicji lub nieprawidłowego wyrzucenia łuski nie stanowi podstawy do powtórzenia przebiegu (reshoot),



- ubiór i wyposażenie zawodnika (poza bronią i amunicją) jest dowolne i zależy od decyzji zawodnika, jednak tylko zawodnik ponosi odpowiedzialność za wszystkie wynikające z tego konsekwencje, buty muszą zakrywać całą stopę i sięgać co najmniej do kostki
- zakaz przebywania na torach jakichkolwiek innych osób niż zawodnicy aktualnie startujący w danej konkurencji i sędziowie
- wszystkie inne osoby muszą przebywać w bezpiecznej odległości, odpowiednie miejsca określa sędzia prowadzący daną konkurencję, który ponosi odpowiedzialność za bezpieczeństwo wszystkich osób na osi strzeleckiej – w przypadku niewykonania poleceń sędziego dotyczących bezpieczeństwa, konkurencja nie zostanie rozpoczęta do czasu wykonania polecenia sędziego lub opuszczenia osi przez osobę, która nie wykonała polecenia
- protest może być złożony od decyzji sędziego stanowiskowego do sędziego głównego zawodów, a w przypadku wyników do sędziego RTS, opłata wynosi 100 PLN, jeżeli protest okaże się zasadny opłata zostanie zwrócona. Protest można złożyć w ciągu godziny od startu zawodnika lub ogłoszenia wyników (w przypadku protestu od wyników).
- każde zachowanie zawodnika ocenione przez sędziego jako niebezpieczne może być karane **dyskwalifikacją**

XII. OBSADA SĘDZIOWSKA

Sędzia Główny: Marcin Posmyk – sędzia klasy państwowej

Sędzia RTS – Mariusz Szczepaniak – sędzia klasy I

UWAGA!

Obsada Sędziowska może ulec zmianie.

XIII. SPRAWY INNE

- W trakcie zawodów zawodnicy otrzymają gorący posiłek oraz ciepłe i zimne napoje.
- Zostanie również uruchomiony tzw. tor rekreacyjnym, na którym zawodnicy i goście po wykupieniu odpowiedniego pakietu amunicji będą mogli strzelić z broni będącej na stanie SFSM BASTION.
- Ceny i wykaz jednostek zostaną podane w dniu zawodów.

ZASTRZEGAMY SOBIE PRAWO DO EWENTUALNYCH ZMIAN W REGULAMINIE O CZYM POWIADOMI ZAWODNIKÓW MAILOWO PRZED ZAWODAMI!!!

ŻYCZYMY UDANEJ ZABAWY

ORGANIZATORZY

